



Aktualizace Pravidel fotbalu FAČR platných od 1.7.2026

Změny a doplňky Pravidel fotbalu FIFA platné od 1.7.2026

Mezinárodní výbor pro pravidla fotbalu (IFAB) na svém 140. zasedání, které se konalo dne 28. února 2026 v Hensolu ve Walesu, schválil následující změny a vysvětlení Pravidel fotbalu pro SR 2026/2027.

Změny pravidel fotbalu vydal IFAB oběžníkem č.32 ze dne 31.3.2026 a oběžníkem č.33 ze dne 19.5.2026 a jsou platné od 1.6.2026, pro soutěže FAČR od 1.7.2026.

Níže je uveden souhrn všech změn, doplňků a vysvětlení Pravidel fotbalu pro SR 2026/2027.

Změny a dodatky platné od 1.7.2026 jsou vyznačeny červeně

Pravidlo 3 – HRÁČI

1. Počet hráčů - str. 31

Upravený text:

Utkání hrají dvě družstva, každé družstvo má nejvýše jedenáct hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Utkání nesmí být zahájeno nebo pokračovat, jestliže některé z družstev má méně než sedm hráčů (neplatí pro minutové opuštění hrací plochy v souvislosti s Protokolem o časovém omezení při střídání a Protokolem o ošetření mino hrací plochu).

Pokud je družstvo zodpovědné za to, že utkání není zahájeno a/nebo je předčasně ukončeno, protože má méně než sedm hráčů, bude utkání kontumováno v souladu s příslušnými předpisy soutěže.

2. Počet střídání - str. 31

Upravený text:

Ostatní utkání

V utkáních národních A družstev dospělých může být v zápise o utkání uvedeno maximálně patnáct náhradníků, z nichž může být do hry nasazeno maximálně šest osm. Pokud se obě družstva dohodnou, že může být použito více, maximálně jedenáct, v takovém případě musí být rozhodčí informován před utkáním. Přitom v oficiálních utkáních platí omezení a postupy týkající se počtu možností střídání.

Vysvětlení:

Družstva nyní mohou v přátelských utkáních seniorských „A“ družstev použít osm z nominovaných náhradníků, pokud se oba týmy nedohodnou na použití více, maximálně však jedenácti; každý tým bude mít omezeno na tři možnosti Ostrídání.

3. Procedura střídání - str. 33

Doplněný text:

Při střídání hráče náhradníkem musí být dodržen „**Protokol časově omezeného opuštění hrací plochy při střídání**“ uvedený v části „**Protokoly**“ a následující:

- rozhodčí musí být o střídání předem informován
- střídaný hráč:
 - obdrží souhlas rozhodčího k opuštění hrací plochy, pokud již není mimo hrací plochu, a musí ji opustit na nejbližším místě přes čáru ohraničující hrací plochu, vyjma případů, kdy rozhodčí ukáže, že hráč musí hrací plochu opustit přímo a ihned na středové čáře nebo na jiném místě (např. z bezpečnostních nebo zdravotních důvodů)
 - musí opustit hrací plochu do deseti sekund od signalizace střídání pomocí tabule s čísly, nebo pokud není tabule s čísly použita, od signálu rozhodčího k provedení střídání, s výjimkou případů, kdy to není možné z bezpečnostních nebo zdravotních důvodů
 - musí jít ihned do technické zóny nebo do šatny a dále se hry neúčastní, vyjma případů, kdy je povoleno opakované střídání

Pokud během jednoho přerušení hry dochází k více střídáním, musí všichni střídání hráči opustit hrací plochu do deseti sekund od signalizace posledního střídání.

5. Porušení pravidla a sankce

Doplněný text:

(.....)

Pokud střídaný hráč neopustil hrací plochu do požadovaných deseti sekund:

- střídaný hráč musí i tak opustit hrací plochu; napomenutí je uděleno pouze v případě, že neúměrně zdržuje navázání hry po překročení limitu deseti sekund
- náhradník ještě nesmí vstoupit na hrací plochu
- hra je navázána
- střídání nesmí být zrušeno, ani nesmí nastoupit jiný náhradník
- náhradník může vstoupit na hrací plochu pouze se svolením rozhodčího během prvního přerušení hry po uplynutí jedné minuty od navázání hry

Toto neplatí, kdy opuštění hrací plochy do deseti sekund není možné z důvodu bezpečnosti nebo kvůli zranění.

(.....)

Vysvětlení:

Aby se zabránilo promarňování času, musí střídaný hráč opustit hrací plochu do deseti sekund od signalizace střídání tabulí, nebo pokud tabule není k dispozici, od signálu rozhodčího k provedení střídání. Pokud hráč neopustí hrací plochu do deseti sekund, musí ji stále opustit, ale náhradník nemůže vstoupit na hrací plochu, dokud neuplyne první přerušení hry po jedné minutě po navázání hry.

10. Kapitán družstva - str. 36

Dodatečný text:

Soutěže mohou uplatňovat pokyny "Pouze kapitán" uvedené v části "Praktické pokyny pro rozhodčí", pravidel fotbalu bod f) - str.165

Vysvětlení:

Organizátorům soutěží bylo doporučeno, aby používali pokyny "Pouze kapitán" ke zlepšení chování na hřišti a posílení spolupráce a vztahů mezi hráči a rozhodčím.

Na 140. zasedání IFAB 2026 ve Walesu bylo rozhodnuto, že pokyny „pouze Kapitán“ se stávají povinným protokolem pro všechny soutěže od 1.7.2026.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ

1. Bezpečnost

Upravený text:

Hráč nesmí používat výstroj nebo nosit cokoli, co je nebezpečné.

~~Všechny typy šperků (náhrdelníky, prsteny), náramky (ani kožené nebo gumové), náušnice, atd. jsou zakázány a musí být odstraněny. Použití pásky k zakrytí šperků není dovoleno.~~ Doplnky jsou povoleny, pokud nejsou nebezpečné, a jsou bezpečně a pevně zakryté. Nebezpečné předměty musí být odstraněny a nesmějí být přelepeny ani zakryty.

Hráči musí být zkontrolováni před začátkem utkání a náhradníci před tím, než vstoupí na hrací plochu. Pokud hráč nosí nebo používá nepovolenou nebo nebezpečnou výstroj nebo ~~šperky~~ **doplnky**, rozhodčí musí hráči nařídit, aby:

- takovou výstroj **nebo doplnky** odložil
- (.....)

Vysvětlení:

Použití slova „šperky“ může být potenciálně matoucí, protože některé z uvedených položek nejsou šperky. Zákaz nošení šperků vyvolával konfrontace a nebyl důsledně uplatňován. Také byly přehlíženy kulturní, náboženské, lékařské a osobní důvody pro nošení určitých předmětů. Pozornost je zaměřena na to, aby byly povoleny předměty, které nejsou nebezpečné, pokud jsou bezpečně a pevně zakryty (viz také Pravidlo 5 – Rozhodčí), zatímco nebezpečné předměty zůstávají zakázány.

Pravidlo 5 – ROZHODČÍ

2. Rozhodnutí rozhodčího - str. 51

Doplněný text:

Rozhodčí rozhoduje podle svých nejlepších schopností a možností, v souladu s Pravidly fotbalu a „v duchu hry“. Přijímá opatření, která v rámci pravidel fotbalu vycházejí z jeho názoru k dané situaci.

Soutěže mohou využívat technologii, která pomáhá rozhodčímu činit nebo měnit rozhodnutí v souvislosti s:

- VAR protokolem
- míčem ve hře / míčem ze hry, včetně využití technologie brankové čáry (TBČ)
- ofsajdem, včetně použití poloautomatické ofsajdové technologie (PAOT)

Rozhodnutí rozhodčího, týkající se
(.....)

Vysvětlení

Začlenění možnosti pro soutěže používat technologii (včetně přehrávání opakovaných záběrů) do Pravidla 5 zakáže jakékoli neoficiální použití rozhodčími.

3. Práva a povinnosti - str. 52

Upravený text:

Výhoda ve hře

- umožňuje pokračovat ve hře, pokud došlo k přestupku **nebo navázání hry bylo provedeno nesprávně a míč je ve hře**, a družstvo soupeře ~~které se neprovinilo~~, může z výhody získat prospěch; pokud ponechaná výhoda neměla předpokládaný účinek (do několika sekund), potrestá původní přestupek / **nebo nařídí opakování navázání hry**

Vysvětlení:

Potvrzení, že rozhodčí může uplatnit výhodu, pokud družstvo nesprávně provede rozehrávku (volný kop, vhazování atd.) a soupeř získá míč.

Zranění

- pokud byl hráč zraněn pouze lehce, nechá pokračovat ve hře, dokud míč nebude ze hry
- přeruší hru, pouze pokud je hráč vážně zraněn a zajistí, aby hráč opustil hrací plochu. Zraněný hráč nemá být ošetřován na hrací ploše **a pokud zranění způsobí přerušení hry nebo zdržení při navazování hry, musí zraněný hráč opustit hrací plochu a smí se na hrací plochu vrátit až poté, co uplynula 1 minuta od navázání hry.** Pokud je míč ve hře, smí se vrátit přes pomezí čáru, ale pokud je míč ze hry, může se vrátit přes kteroukoliv čáru. Jediné výjimky z povinnosti opustit hrací plochu k ošetření anebo po ošetření nastávají pouze tehdy, když:
 - byl zraněn brankář
 - srazili se brankář a hráč z pole a potřebují okamžité ošetření
 - srazili se hráči téhož družstva a potřebují okamžité ošetření
 - k vážnému došlo zranění hráče
 - hráč byl zraněn v důsledku přestupku, za který byl soupeř napomenut nebo vyloučen (bezohledný přestupek nebo surová hra) a ošetření bude provedeno rychle
 - byl nařízen pokutový kop a zraněný hráč bude tento pokutový kop zahrávat

***Viz „Protokol o ošetřování mimo hrací plochu“ v části „Poznámky a úpravy“**

Vysvětlení:

- Zraněný hráč, který je ošetřen nebo vyšetřen na hrací ploše, nebo jehož ošetřování způsobí přerušení hry, musí opustit hrací plochu a zůstat mimo ni po dobu jedné minuty (hrubého času) po navázání hry. Rozhodčí může udělit povolení hráči k návratu, zatímco je míč ve hře. Protokol podrobně popisující, jak bude tento postup fungovat, je uveden v části „Poznámky a úpravy“.
- Pokud zranění vznikne v důsledku fyzického přestupku trestaného žlutou nebo červenou kartou, hráč může zůstat na hřišti po vyšetření/ ošetření, i když není provedeno rychle.

4. Videoasistent rozhodčího (VAR) - str. 54

Upravený text:

(...)

VAR má asistovat rozhodčímu pouze v případech jeho „jasných a zjevných chyb“ nebo „přehlédnutí závažných situací“ souvisejících

- s dosažením nebo nedosažením branky
- s nařízením nebo nenařízením PK
- s **přímým** udělením ČK (~~ne po druhém napomenutí včetně zjevně nesprávného druhého napomenutí~~)
- se záměnou identity, když rozhodčí napomíná nebo vylučuje nesprávného hráče ~~provinivšího se družstva~~
- se zjevně chybným nařízením kopu z rohu, pokud lze rozhodnutí okamžitě změnit a bez zdržení navázání hry (soutěže mají možnost uplatnit)

(...)

Vysvětlení

Přidání incidentů přezkoumatelných VAR, jak je podrobně uvedeno v novelizovaném protokolu

5. Výbava rozhodčího - str. 55

Ostatní výbava

Upravený text:

Rozhodčím je povoleno používat:

- zařízení pro komunikaci s ostatními rozhodčími – pípací praporky, komunikátory atd.
- zařízení k monitorování fyzického výkonu
- **tělové kamery, pokud je pořadatel soutěže poskytuje a současně má kontrolu nad záznamem a dodržuje příslušné pokyny. Kamery mohou obsahovat mikrofony, které nesmí být použity k přenosu komunikace s videorozhodčím (VAR). Záznam z kamer a zvuk mohou být používány příslušnými orgány pro disciplinární účely**

Rozhodčím a ostatním rozhodčím v prostoru hřiště je zakázáno **nosit šperky nebo používat jakákoliv jiná elektronická zařízení, včetně kamer, s výjimkou výše uvedených tělových kamer. Doplnky lze nosit, pokud nejsou nebezpečné.**

Vysvětlení

- Soutěže mohou umožnit rozhodčím, asistentům rozhodčích a čtvrtým rozhodčím nosit/používat tělové kamery, pokud pořadatel soutěže poskytne kamery a má plnou kontrolu nad záznamem (aby bylo zabráněno neoficiálnímu použití rozhodčími). Kamery mohou také zahrnovat mikrofony, ale komunikace s VAR nesmí být vysílána. Příslušné orgány mají možnost použít zvukový a/nebo kamerový záznam pro disciplinární účely (potřeby).
- Kromě povinného a jiného povoleného vybavení mohou rozhodčí nosit doplňky, pokud nejsou nebezpečné a jsou bezpečné a pevně zakryté

6. Signály rozhodčího - str. 56

Dodatečný text:

(.....)



Obr. Odpočítávání posledních pěti sekund

Vysvětlení:

Odpočítávání posledních pěti sekund z osmisekundového limitu pro brankáře, který kontroluje míč rukou/pažemi, nebo pěti sekund při vhazování a kopu od branky.

Pravidlo 6 – OSTATNÍ ROZHODČÍ

5. Videorozhodčí - str. 67

Upravený text:

Video asistent rozhodčího (VAR) je rozhodčí, který má rozhodčímu pomáhat přijímat rozhodnutí za použití opakovaného videozáznamu pouze v případě „jasné a zjevné chyby“ nebo při „přehlédnutí závažné situace“, která se týká dosažení nebo nedosažení branky, nařízení nebo nenařízení PK, ~~přímého~~ udělení ČK (~~ne po druhém napomenutí včetně zjevně nesprávného druhého napomenutí~~), nebo když rozhodčí napomíná nebo vylučuje nesprávného hráče ~~provinivšího se družstva~~.

Vysvětlení

Přidání incidentů přezkoumatelných VAR, jak je podrobně uvedeno v upraveném protokolu VAR

Pravidlo 7 – DOBA HRY

5. Předčasně ukončené utkání - str. 75

Doplněný text:

Z jakéhokoli důvodu předčasně ukončené utkání se musí opakovat, není-li příslušným řídicím orgánem stanoveno jinak.

Pokud je družstvo zodpovědné za to, že utkání je předčasně ukončeno, protože má méně než sedm hráčů, bude utkání kontumováno v souladu s příslušnými předpisy soutěže.

Pravidlo 8 - ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

2. Míč rozhodčího - str. 80

Pozměněný text:

Procedura

Pokud v okamžiku přerušení hry

- byl míč v pokutovém území, je míč rozhodčího proveden pro brankáře bránícího družstva v jeho pokutovém území
- byl míč mimo pokutové území, je míč rozhodčího proveden pro jednoho z hráčů družstva, které ~~mělo~~ by si udrželo (zachovalo) nebo by získalo kontrolu nad míčem (včetně získání držení míče z navázání hry, pokud by míč opustil hrací plochu), pokud to rozhodčí dokáže určit; jinak je proveden pro jednoho z hráčů družstva, které se míče dotklo naposledy. Míč rozhodčího je proveden v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry, vyjma případů, kdy se dotkne rozhodčího nebo vnějšího vlivu, v takovém případě je proveden v místě kontaktu
- všichni ostatní hráči obou družstev musí zůstat nejméně 4 m (4,5 yardu) od míče, dokud míč nebude ve hře
(...)

Vysvětlení:

Existují situace, kdy míč jasně směřuje k hráčům družstva, které se naposledy nedotklo míče. V takových případech je spravedlivější, aby byl míč rozhodčího proveden pro družstvo, které by získalo kontrolu nad míčem, pokud je to jasné rozhodčímu. Mimo pokutové území bude míč rozhodčího nyní prováděn v místě, kde se míč nacházel v okamžiku, kdy byla hra přerušena.

Hlavním principem je, že míč se provádí ve prospěch družstva, který by udrželo/získalo kontrolu nad míčem, kdyby hra nebyla zastavena, což zahrnuje i družstvo, které by provádělo rozehrání míče, pokud by míč opustil hrací plochu.

Pokud je hra přerušena, protože se míč dotknul rozhodčího nebo cizí osoby, míč rozhodčí je proveden v místě, kde ke kontaktu došlo

Pravidlo 10 – URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

3. Penaltový rozstřel

V průběhu penaltového rozstřelu - str. 88

Upravený text:

- (.....)
- akce kopu je skončena, když se míč zastaví, dostane mimo hru, nebo když rozhodčí hru přeruší pro jakýkoli přestupek; hráč nesmí úmyslně míčem zahrát podruhé
- pokud hráč provádějící pokutový kop omylem (nechtěně) kopne míč oběma nohama současně, nebo pokud se míč dotkne jeho nohy, kterou nekopal ihned poté, co kop provedl:
 - pokud se míč po kopu dostane do branky, je kop opakován
 - pokud se míč po kopu nedostane do branky, je kop zaznamenán jako neproměněn

Vysvětlení:

IFAB objasňuje situaci, kdy hráč provádějící kop omylem kopne míč oběma nohama současně, nebo se míč dotkne té nohy, kterou hráč nekope, bezprostředně po provedení kopu. Podrobnější zdůvodnění této změny je uvedeno u Pravidla 14 – Pokutový kop v tomto dokumentu níže. Zahnutí textu k potvrzení upřesnění oznámeného v oběžníku č. 31 týkajícího se náhodného dvojího doteku při provádění pokutového kopu. Tato změna rovněž vyžadovala odstranění odkazu na to, že hráč provádějící pokutový kop bude napomenut, pokud poruší pravidla současně s brankářem

Pravidlo 12 - PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

4. Disciplinární opatření - str. 110

Výhoda

Upravený text:

Pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře po přestupku, za který má být hráč napomenut nebo vyloučen, musí být napomenutí nebo vyloučení uděleno při nejbližším přerušení hry. Ale v případě, že přestupkem byla zmařena zjevná branková možnost soupeřova družstva, bude hráč napomenut za nesportovní chování, **kromě případů, kdy je branka dosažena družstvem, které neporušilo pravidla, v důsledku toho, že byla uplatněna výhoda ve hře, v takovém případě nedochází k udělení osobního trestu**; jestliže přestupkem byla ovlivněna nebo zastavena slibně se rozvíjející útočná akce, nebude hráč napomenut.

Vysvětlení

Pokud rozhodčí uplatňuje výhodu ve hře po přestupku ZZBM a následkem toho útočící družstvo vstřelí branku, hráč, který přestupek spáchal, není napomenut ani vyloučen.

Napomínání za nesportovní chování

Upravený text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nesportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

- (.....)
- zahraje míč rukou, při pokusu o dosažení branky (bez ohledu na to, zda se jednalo o úspěšný nebo neúspěšný pokus) **nebo provede neúspěšný pokus zabránit dosažení branky**
- (.....)

Vysvětlení

Není udělena žádná žlutá karta, když rozhodčí uplatnil výhodu ve hře, pokud se hráč neúspěšně pokusil zabránit dosažení branky rukou/rukama nebo paží/pažemi.

Zdržování při navazování hry

Upravený text:

Rozhodčí musí napomenout hráče, který nadměrně zdržuje navázání hry, **včetně případů uvedených v Pravidlech 3, 15 a 16 a jejich protokolech nebo tím, že:**

- **postaví se k vhazování, ale potom přenechá provedení spoluhráči**
- **otálí s odchodem z hrací plochy, když má být střídán**
- **neúměrně zdržuje navázání hry**
- úmyslně odkopne nebo odnese míč nebo vyvolává konfrontaci tím, že se míče úmyslně dotkne poté, co rozhodčí přerušil hru

Vysvětlení

Jelikož rozhodčí nyní má pravomoc potrestat družstvo za zdržování vhazování udělením práva vhazování soupeřovu družstvu, a za zdržování při provádění kopu od branky udělením kopu z rohu ve prospěch soupeřova družstva, považuje se toto za dostatečný trest, ledaže by bylo jednání hráče/ hráčů způsobujících zdržení extrémní.

Vyloučení

Doplňný text:

Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, který se dopustí jednoho z následujících přestupků

- (.....)
- dopustí se hrubého nesportovního chování
- **zakrývá si ústa při komunikaci se soupeřem provokativním, posměšným nebo pobuřujícím způsobem (není povinné, umožňuje řídícímu orgánu zavést Rozpisem příslušné soutěže)**
- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky, gesta nebo chování
- **opustí hrací plochu na protest proti rozhodnutí rozhodčího, včetně rozhodnutí o pokračování nebo obnovení hry (není povinné, umožňuje řídícímu orgánu zavést Rozpisem příslušné soutěže)**
- **nabádání nebo povzbuzování ostatních hráčů k opuštění hrací plochy na protest proti rozhodnutí rozhodčího, včetně rozhodnutí o pokračování nebo obnovení hry (není povinné, umožňuje řídícímu orgánu zavést Rozpisem příslušné soutěže)**
- (.....)

Vysvětlení

Zakázáno zakrývání úst hráči při komunikaci se soupeřem, aby se zabránilo odhalení nevhodných komentářů, urážek nebo jiných forem zneužívání. Tato změna Pravidel, která je pro soutěže volitelná, odráží záměr FIFA a širšího fotbalového světa bojovat proti rasismu a diskriminaci zavedením smysluplných opatření a silného odrazujícího prostředku proti zakrývání úst hráči (včetně ruky, paže nebo trička), aby se zabránilo odhalení nevhodných komentářů, urážek nebo jiných forem zneužívání namířených proti soupeři.

Tyto změny pravidel odrážejí potřebu silného odstrašujícího prostředku proti hráčům opouštějícím hrací plochu a/nebo odmítajícím pokračovat ve hře na protest proti rozhodnutí rozhodčího, včetně rozhodnutí o pokračování nebo obnovení hry po přehrání videa nebo jiném přerušení.

Zabránění dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové možnosti

Doplňný text:

Přitom je třeba vzít v úvahu

- vzdálenost místa přestupku od branky
- směr útočné akce
- pravděpodobnost udržení či získání kontroly nad míčem
- postavení a počet bránících hráčů **a útočících hráčů**

Vysvětlení

Poloha a počet útočníků jsou zahrnuty do úvah o ZZBM, protože to může také pomoci určit, zda existuje zjevná možnost ke vstřelení branky.

FUNKCIONÁŘI DRUŽSTVA

Vyloučení

Doplněný text:

Přestupky na vyloučení zahrnují zejména:

- (.....)
- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky, gesta nebo chování
- **nabádá hráče k opuštění hrací plochy na protest proti rozhodnutí rozhodčího, včetně rozhodnutí o pokračování ve hře nebo na jejím obnovení, i když hráči neopustí hrací plochu (není povinné, umožňuje řídicímu orgánu zavést Rozpisem příslušné soutěže)**
- (.....)

Pravidlo 14 – POKUTOVÝ KOP

1. Porušení pravidla a sankce - str. 134

(.....)

Jestliže dříve, než bude míč ve hře, dojde k jedné z následujících situací:

Upravený text:

- hráč provádějící pokutový kop neúmyslně (nechtěně, omylem) kopne míč oběma nohama současně nebo se míč dotkne jeho nohy nebo dolní končetiny, kterou nekope, bezprostředně po kopu:
 - pokud míč přímo po kopu skončí v brance, je pokutový kop opakován
 - pokud míč přímo z kopu neskončí v brance, je nařízen nepřímý volný kop (pokud rozhodčí neuplatní výhodu ve hře ve prospěch bránícího družstva)
- ~~hráč provádějící pokutový kop úmyslně kopne míč oběma nohama současně nebo se ho úmyslně dotkne podruhé dříve, než se ho dotkne jiný hráč:~~
 - ~~je nařízen nepřímý volný kop (pokud rozhodčí neuplatní výhodu ve hře ve prospěch bránícího družstva)~~
- spoluhráč hráče provádějícího pokutový
- (.....)

Jestliže po provedení pokutového kopu:

- se hráč provádějící kop **úmyslně** dotkne míče **podruhé** dříve, než se míče dotkne jiný hráč
 - nařídí rozhodčí nepřímý volný kop (nebo přímý volný kop za hraní míče rukou)
- (.....)

Vysvětlení:

IFAB objasňuje situaci, kdy hráč provádějící pokutový kop omylem (nechtěně) kopne míč oběma nohama současně, nebo se míč dotkne té nohy, kterou hráč nekope, bezprostředně po provedení pokutového kopu.

Tato situace je vzácná a jelikož není přímo upravena v Pravidle 14, rozhodčí pochopitelně mají tendenci trestat hráče provádějícího pokutový kop za to, že se míče znovu dotkl dříve, než se ho dotkl jiný hráč, a to tím, že nařídí nepřímý volný kop ve prospěch družstva soupeře, nebo v případě penaltového rozstřelu zaznamenají kop jako neproměnný.

Příslušná část Pravidla 14 je však primárně určena pro situace, kdy se hráč provádějící pokutový kop úmyslně dotkne míče podruhé předtím, než se ho dotkne jiný hráč (např. když se míč odrazí od brankové tyče nebo břevna, aniž by se dotkl brankář). To se velmi liší od situace, kdy hráč provádějící pokutový kop omylem kopne míč oběma nohama současně nebo se dotkne míče nekopající nohou nebo nohou bezprostředně po provedení kopu, k čemuž obvykle dochází proto, že hráč při jeho provedení uklouzl.

Netrestat nechtěný dvojitý dotyk vůbec by nicméně bylo nespravedlivé, protože brankář může být znevýhodněn změnou dráhou letu míče.

Pravidlo 15 - VHAZOVÁNÍ

Doplňný text:

Vhazovat bude družstvo, jehož hráč se jako poslední nedotkl míče před tím, než míč celým objemem opustil hrací plochu přes pomezní čáru, ať již po zemi nebo vzduchem **nebo když rozhodčí potrestá hráče soupeřova družstva za zdržování při provádění vhazování jeho družstva.**

(.....)

2. Porušení pravidla a sankce

Pokud hráč nefér způsobem zdržuje provedení vhazování svého družstva, rozhodčí zapíská a signalizuje začátek pětisekundového odpočítávání. Rozhodčí vizuálně odpočítá pět sekund zvednutou rukou a pokud vhazování nebylo provedeno do konce pěti sekund, je vhazování nařízeno ve prospěch soupeřova družstva.

Hráč, který se uvedeným způsobem provinil, je napomenut pouze v případě, že neúměrně zdržuje navázání hry poté, co bylo vhazování přiznáno družstvu soupeře. *

(.....)

*** Viz „Protokol odpočítávání při provádění vhazování a kopů od branky“ v části „Protokoly“.**

Vysvětlení:

Text je doplněn s cílem zamezit zdržování při provádění vhazování. Pokud družstvo úmyslně zdržuje provedení svého vhazování, rozhodčí zapíská, signalizuje „provedte vhazování“ a poté spustí vizuální pětisekundové odpočítávání. Pokud vhazování není provedeno do konce odpočítávání, je přiznáno soupeřícímu družstvu.

Pravidlo 16 - KOP OD BRANKY

2. Porušení pravidla a sankce

Doplňný text:

Pokud hráč nefér způsobem zdržuje provedení kopu od branky svého družstva, rozhodčí zapíská a signalizuje začátek pěti sekundového odpočtu. Rozhodčí bude vizuálně odpočítávat pět sekund zdviženou rukou, a pokud kop od branky nebude proveden do konce pěti sekund, je ve prospěch soupeřova družstva nařízen kop z rohu. Provinivší se hráč je napomenut pouze v případě, že neúměrně zdržuje navázání hry po udělení kopu soupeřově družstvu. *

(...)

*** Viz „Protokol odpočítávání při provádění vhazování a kopů od branky“ v části „Protokoly“.**

Vysvětlení:

Text je doplněn s cílem zamezit zdržování při provádění vhazování.

Pravidlo 17 - KOP Z ROHU

Dodatečný text: - str.144

Kop z rohu rozhodčí nařídí, jestliže (pokud):

- míč, kterého se jako poslední dotkl hráč bránícího družstva, přešel po zemi nebo ve vzduchu celým svým objemem brankovou čáru a nebylo přitom dosaženo branky (viz. také Pravidlo 8, 12, 13, 15 a 16)
- rozhodčí potrestá:
 - brankáře za držení míče rukou (rukama) / paží (pažemi) déle než 8 vteřin
 - hráče za zdržování provedení kopu od branky vlastního družstva

(.....)

Vysvětlení:

Kop z rohu může být nařízen, když rozhodčí potrestá brankáře za příliš dlouhé držení míče nebo bránící družstvo za zdržování kopu od branky.

PRAKTICKÉ POKYNY PRO ROZHODČÍ

3. Protokoly

Protokol postupu odpočítávání při provádění vhazování a kopu od branky

Úvod

Tento protokol se týká pětisekundového odpočítávání uvedeného v pravidlech 15 a 16, jehož cílem je zabránit zdržování hry a narušení průběhu utkání při vhazování a kopu od branky. Dojde-li k překročení časového limitu, při vhazování, provede další vhazování tým soupeře. Dojde-li k překročení časového limitu při kopu od branky, nařídí rozhodčí kop z rohu pro soupeře.

Postup

Pokud rozhodčí zjistí, že vhazování nebo kop od branky záměrně zdržuje tým provádějící danou akci:

- Rozhodčí může pomocí píšťalky nebo slovně dát najevo, že hráč by si měl pospíšet a nezdržovat navazování hry.
- K zahájení pětisekundového odpočítávání (které může začít i bez výše uvedeného signálu) rozhodčí:
 - zapíská
 - jasně signalizuje rukou/paží, že má být provedeno zahájení hry
 - vizuálně odpočítává od pěti sekund se zvednutou rukou; toto vizuální odpočítávání může být doprovázeno slovním odpočítáváním, je-li to vhodné
- Pokud míč není ve hře na konci pětisekundového odpočítávání, rozhodčí:
 - udělí vhazování soupeřovému týmu, které se provede ze stejné místa jako původní vhazování; nebo
 - nařídí pro tým soupeře kop z rohu na straně hrací plochy nejbližší místu, kde měl být proveden kop od branky
- Pokud má pokračovat ve hře soupeřův tým, rozhodčí napomene hráče (žlutá karta) pouze v případě, že hráč nebo jeho spoluhráč následně neúměrně zdržuje navázání hry soupeřova družstva.

Rozhodčí nemusí čekat, až se hráč dostane do držení míče, aby zahájil pětisekundové odpočítávání. Odpočítávání lze zahájit i v případě, že hráč úmyslně způsobuje zdržování tím, že:

- otálí s provedením navázání hry
- zaujímá nesprávné postavení při vhazování
- pokládá míč na nesprávné místo při kopu od branky

Jelikož účelem odpočítávání je udržet průběh utkání tím že se zabrání zdržování hry při vhazování a kopech od branky, neměl by hráč být potrestán, pokud je právě v procesu vhazování nebo kopu od branky v okamžiku, kdy rozhodčí dokončuje odpočítávání.

Protokol časově omezeného opuštění hrací plochy při střídání

Úvod

Tento protokol blíže upřesňuje odkaz uvedený v Pravidle 3, aby vystřídaný hráč opustil hrací plochu do deseti sekund, což zamezí zdržování a narušení průběhu utkání při střídání.

Postup:

- Jakmile obsluha střídací tabule ukáže střídání nebo tam, kde není tabule pro střídání, rozhodčí bude signalizovat, že se má střídat, * tak hráč, který je střídán, musí opustit hrací plochu:
 - do deseti sekund
 - v nejbližším místě přes čáru ohraničující hrací plochu, pokud rozhodčí neurčí jiné místo

* Pokud je kontrolováno vybavení náhradníka na středové čáře, odpočet deseti sekund začíná od chvíle, kdy je kontrola náhradníka dokončena a rozhodčí signalizuje, že střídání má být provedeno.

- Rozhodčí může odpočítávat posledních pět sekund zvednutím ruky, přičemž odpočítávání může být doprovázeno slovním odpočtem, pokud to uzná za vhodné.
- Pokud hráč, který je střídán, neopustil hrací plochu v rámci deseti sekund:
 - musí i tak co nejrychleji opustit hrací plochu
 - náhradníkovi není povolen vstup na hrací plochu
 - hra je zahájena
 - střídání nelze zrušit ani nelze vyměnit náhradníka
 - náhradník smí vstoupit na hrací plochu pouze se svolením rozhodčího při prvním přerušení hry po uplynutí jedné minuty od navázání hry
- Jedna minuta je měřena hodinkami rozhodčího, kterému mohou pomáhat ostatní rozhodčí utkání.
- Pokud je během přerušení provedeno více než jedno střídání, všichni střídání hráči musí opustit hrací plochu do deseti sekund od zobrazení střídací tabule nebo signálu pro poslední střídání, signalizace střídání nesmí být v tomto případě zdržována obsluhou tabule na střídání
- Pokud je překročen limit deseti sekund a náhradníkovi je znemožněn vstup na hrací plochu, střídáný hráč je napomenut (žlutá karta), pouze pokud je zdržování neúměrné.

- Rozhodčí se může rozhodnout neuplatnit desetisekundový časový limit, když:
 - zranění hráče jasně brání opustit hrací plochu včas
 - hráč nemůže opustit hrací plochu v nejbližším místě přes čaru ohraničující hrací plochu z bezpečnostních nebo zdravotních důvodů

Protože účelem odpočítávání je udržení průběhu utkání a zamezení plýtvání časem, pokud je střídaný hráč velmi blízko k překročení čary ohraničující hrací plochu, když rozhodčí dosáhne konce odpočítávání, náhradníkovi by měl být umožněn vstup na hrací plochu.

Protokol o ošetřování

Úvod

Tento protokol se vztahuje k odkazu uvedenému v Pravidle 5, tj. zjišťování stavu zraněného hráče nebo jeho ošetření na hrací ploše* nebo pro přerušení hry z důvodu jeho zranění, aby opustil hrací plochu a zůstal tam jednu minutu poté, co bude hra znovu navázána.

* Pravidlo 5 povoluje ošetření hráče na hrací ploše pouze za určitých okolností (viz níže).

Cílem je poskytnout lékařskému týmu dostatečný čas k tomu, aby vyhodnotili zdravotní stav hráče mimo hrací plochu a posoudit jeho možné pokračování ve hře, a také snížit narušování průběhu utkání.

Postup:

Povinnost hráče opustit hrací plochu na jednu minutu:

Hráč je povinen opustit hrací plochu s návratem za jednu minutu po znovu zahájení hry v případě jednoho nebo více z následujících situací:

- hra je přerušena, protože hráč má skutečné nebo vážné zranění
- rozhodčí se hráče dotázal, zda potřebuje lékařskou pomoc na hrací ploše a hráč o ni požádal
- rozhodčí signalizoval zdravotnickému personálu, aby vstoupili na hrací plochu
- lékařskému týmu má být poskytnut dostatek času k provedení počátečního vyšetření na hrací ploše s tím, že tam hráč nemá být ošetřován, pokud se nejedná o vážné zranění.
- po jakémkoli zahájeném ošetření musí hráč opustit hrací plochu (s výjimkami uvedenými níže) a zůstat mimo ni, dokud nebude hra znovu navázána a neuplyne jedna minuta času.

Jedna minuta mimo hrací plochu

- Pobyť na jednu minutu mimo hrací plochu začíná od doby, kdy je hra znovu navázána.
- Dobu jedné minuty měří rozhodčí, kterému mohou pomáhat ostatní rozhodčí.
- Hráč se může vrátit pouze se souhlasem rozhodčího; pokud je míč ve hře, smí se vrátit přes pomezí čaru, ale pokud je míč ze hry, může se vrátit přes kteroukoliv čaru.
- Pokud je zraněný hráč vystřídán, střídání může být provedeno bez prodloužení.

- Pokud první poločas skončí dříve, než uplyne jedna minuta, hráč se může vrátit, jako by začal druhý poločas; tento princip platí pro:
 - období mezi koncem normálního času a začátkem prodloužení
 - přestávku v prodloužení
 - období mezi koncem prodloužení a penaltovým rozstřelem

Hráč nemusí opustit hrací plochu na jednu minutu, jestliže:

- naznačí, že nepotřebuje lékařskou pomoc, kromě případů, kdy byla hra přerušena kvůli zranění; nebo
- dobrovolně opustí hrací plochu během hry nebo přerušení, za předpokladu, že tím nedojde ke zdržení navázání hry
- došlo k zranění, u kterého pravidlo 5 umožňuje ošetření hráče na hrací ploše:
 - byl zraněn brankář
 - srazili se brankář a hráč z pole a potřebují okamžité ošetření
 - srazili se hráči téhož družstva a potřebují okamžité ošetření
 - došlo k vážnému zranění hráče, zejména zranění hlavy (např. otřes mozku), srdeční problém nebo život ohrožující událost (např. záchvat, dušení atd.)
 - hráč byl zraněn v důsledku přestupku, za který byl soupeř napomenut nebo vyloučen (bezohledný přestupek nebo surová hra)
 - byl nařízen pokutový kop a zraněný hráč bude tento pokutový kop zahrávat

Účinnost:

Pro soutěže FAČR jsou změny a doplňky pravidel platné od 1. července 2026 pro nový SR 2026-2027.

České Budějovice, 28.5.2026

zpracoval Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise FAČR